



## Formidling i børnehøjde

Danmarks Akvarium har fået leveret en ny aktivitet med interaktive MP3-afspillere til en udstilling om blæksprutter. Børn og barnlige voksne kan udforske udvalgte steder i udstillingen og pege MP3-afspilleren mod et stort gult blæksprutteøjje og klikke sig til en fortælling. Interaktionen udløser en fortælling om de forskellige blæksprutter og fisk i akvarierne.



Den interaktive MP3-afspiller, også kaldet "PICKUP", er simpel at bruge men giver en oplevelse af at deltage aktivt i udstillingen. Når man peger på et af blæksprutteøjnene og klikker på Pickup's knap, modtager Pickup besked fra en batteridrevet diode, der er skjult i blæksprutteøjjet. Dioderne fortæller så Pickup hvilken lydfil der skal afspilles. Nemt og effektivt.



## Fremtidige muligheder

Pickup giver også mulighed for at kommunikere på forskellige sprog. Man benytter samme afspiller uanset sprogversion og koder så blot afspilleren ved at klikke på en diode, der er programmeret til at fortælle MP3-afspilleren hvilket sprog der skal afspilles.

En mere avancerede måde at tilrettelægge en udstilling på er at udnytte Pickups mulighed for at skabe forskellige fortællinger, afhængig af hvilken rækkefølge man går rundt i udstillingen på. Det kan f.eks. benyttes til at lave interaktive rollespil, eller en skattejagt hvor man skal løse en gåde.

Pickup kan også benyttes til at aktivere en videofilm. Her benyttes en avanceret modtagediode, der via et netværkkabel kan starte en videoafspiller, der udover at være ledsaget af lyd også kan aktivere lys og fysiske effekter - f.eks. automatisk åbning af en dør. Hvis en anden besøgende ønsker at kigge med på videofilmen, finder hans Pickup selv ud af at synkronisere lyden til filmen og naturligvis på det sprog han har valgt.

Udover at levere udstyr til udstillingen har No Parking produceret lydfortællingerne, programmeret interaktiviteten og skabt blæksprutteøjjet som 3D-animation, der også indgår på en videoskærm i udstillingen.

